

PROMUEVE:



Asociación para el Desarrollo Rural
Comarca de Guadix

FINANCIA:



Ayuntamiento
Valle del Zalabi

Juegos Populares

de la Comarca de Guadix

Juegos Populares de la Comarca de Guadix





Índice



Alfiler u horquilla	6
Anillo o piedrecita	8
El aro	10
Boli y la mochera	12
Bomba	14
Bote Bote	16
Cadena	18
Canicas	20
Canuto	22
Clavo o navaja	24
Color color	26
Comba	28
Corre que te pillas el gato	30
Corro	32
Cromos	34
Cuba-libre	36
Chapas	38
Chilindrina quien hay encima	40
Chinchi monete	42
Diávolo	44
Escondite	46
Escondrijo escondido	48
La gallinita ciega	50
Gata paria	52
Herradura	54
Hoyo	56

1ª Edición, marzo de 2009

© ADR Comarca de Guadix

Textos: María Esther Jiménez Lozano

Dibujos: María Rosa Sánchez Salmerón

ADR Comarca de Guadix

Diseño y producción: DSIGNUM Estudi Gràfic, s.l. (Barcelona)

ISBN:

Depósito legal:

La colleja	58
Lata	60
Los indios	62
Melatas	64
El pañuelico escondido	66
El pañuelo	68
Pañuelo o piedra	70
Parte peonza	72
Partido de piedras	74
Pasos	76
Perra gorda	78
Pies quietos	80
Pilla pilla	82
Pimienta	84
Plete	86
Policías y ladrones	88
Quema	90
Ramalico escondido	92
Rana	94
Rayuela	96
Remisto	98
Remolino	100
Rulo	102
Santos	104
Tirachinas	106
Torico en alto	108
El uno	110

Alfiler u horquilla



Nombre del alumn@

Alicia García Ruiz



Localidad donde se juega

Exfiliana



Nº de jugador@s para jugar

Más de tres



Material necesario

Horquillas o alfileres
(es mejor horquillas)

¿Quién te ha enseñado este juego?

Mi vecina

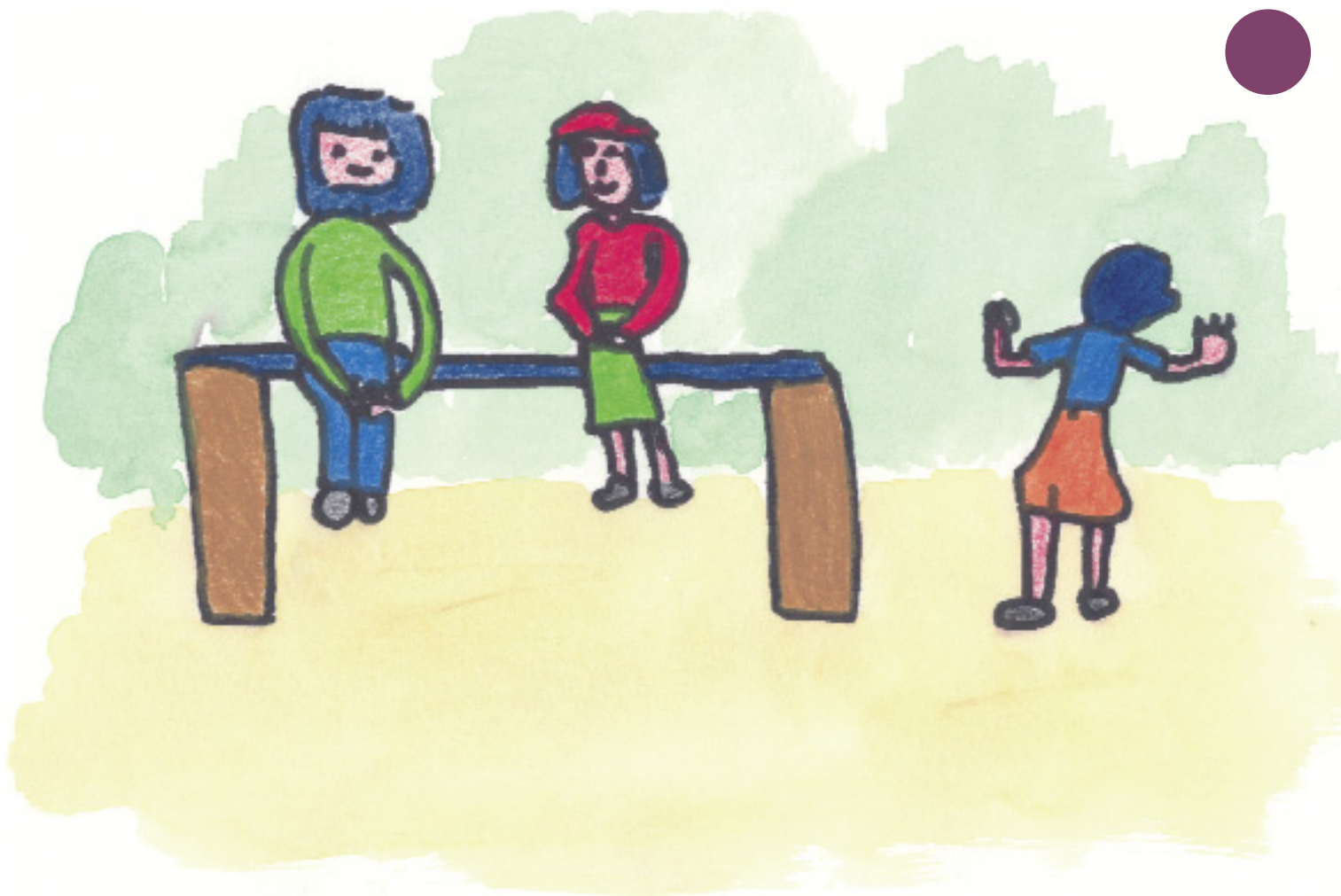
¿Cómo se juega?

Se juega donde haya tierra.

Se dibuja en el suelo una raya y un triángulo a cuatro pasos de dónde está la raya. Gana el que tire la horquilla o alfiler más cerca a la raya. La que llegue más cerca a la raya, se lleva las horquillas de los demás, que han apostado.



Anillo o piedrecita



Nombre del alumn@

Alicia García Ruíz

Localidad donde se juega

Exfiliana

Nº de jugador@s para jugar

Mínimo seis

Material necesario

Una piedra pequeña o un anillo

¿Quién te ha enseñado este juego?

Mi madre

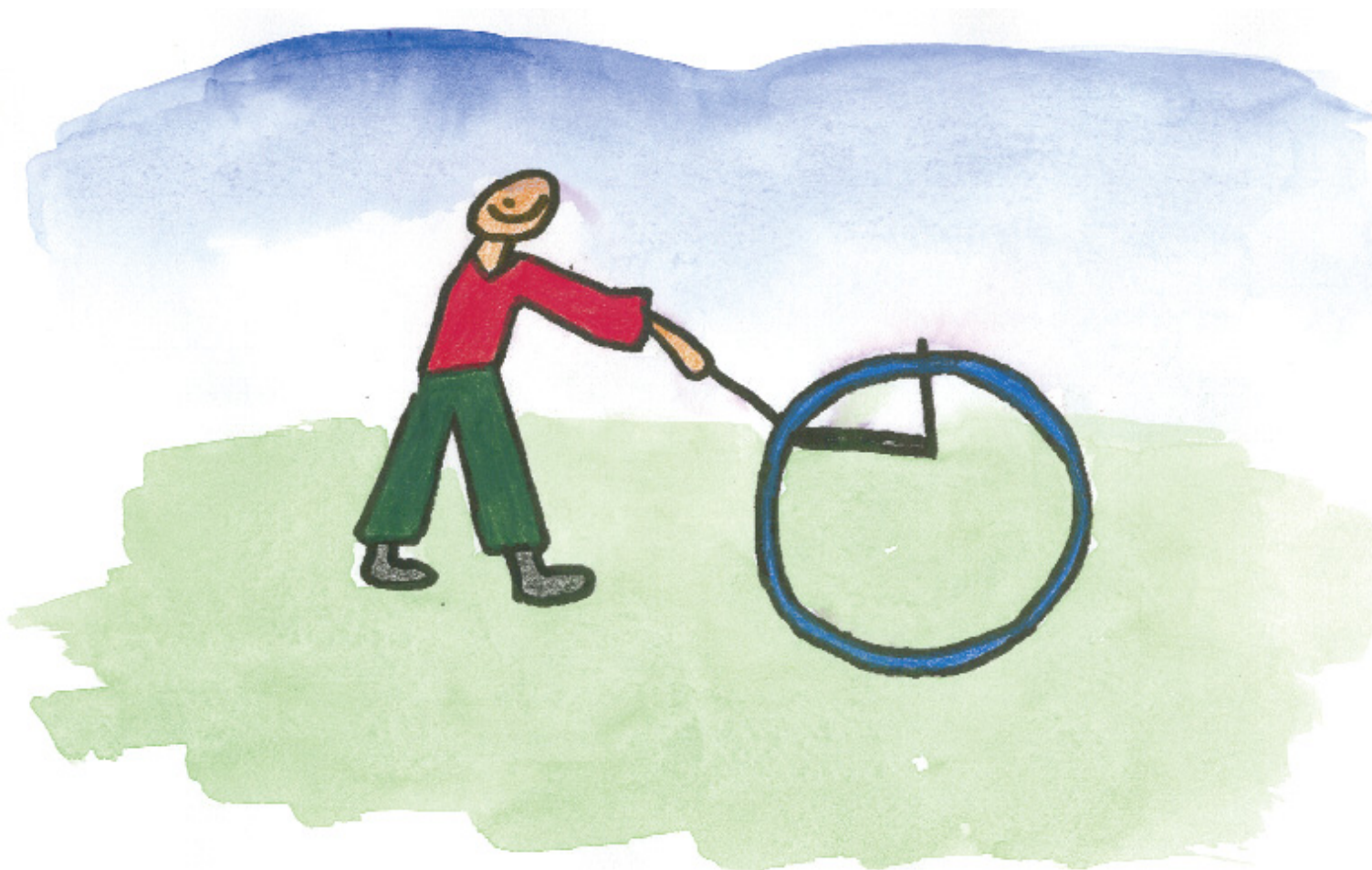
¿Cómo se juega?

Una coge el anillo y otra se queda mirando a las manos de las otras para saber quién lo tiene.

Si lo adivina, se la queda la que lo tenía, y si no lo acierta, se la queda otra vez.



El aro



Nombre del alumno@

Sandra Hernández Lake



Localidad donde se juega

Exfiliana



Nº de jugador@s para jugar

Uno

Material necesario

Una llanta de bici y unas guías

¿Cómo se juega?

Se mete la guía en la llanta y la mueves. Puedes bajar y subir cuestras, y se mete por todos lados.



Boli y la mochera



Nombre del alumn@

Araceli Hernández Calet



Localidad donde se juega

Exfiliana



Nº de jugador@s para jugar

Todos los que quieran

Material necesario

Un palo de aproximadamente 55 cm., que será la «mochera» y otro palo más pequeño, con punta, que será el «boli»

¿Quién te ha enseñado este juego?

Mi abuela

¿Cómo se juega?

Se dibuja una raya y desde ahí, se le da con la «mochera» al «boli». Se le tiene que dar lo más lejos posible. El compañero que se la quede tiene que darle al «boli» con la «mochera», y el que llegue más lejos, es el que gana



Bomba



Nombre del alumn@

Toni García Cruz

Localidad donde se juega

Exfiliana

Nº de jugador@s para jugar

Todos los que deseen

Material necesario

Una pelota

¿Cómo se juega?

Tienen que coger una pelota y un corro de niñas, mientras que uno se la queda. Tiene que contar hasta 60, cuando llegue a 50 tiene que decir: «¡al rojo vivo!», mientras que los otros se pasan la pelota. Cuando el que se la queda dice: «¡bomba!», el que tiene la pelota se la queda.

Bote bote



Nombre del alumn@

Toni García Cruz



Localidad donde se juega

Exfiliana



Nº de jugador@s para jugar

Todos los que deseen



Material necesario

Un bote de plástico

¿Cómo se juega?

Tienes que coger un bote lleno de tierra y tiene que quedársela uno. Los demás tienen que pegarle una patada (al bote) y salir corriendo.

Si el que se la queda, ve a alguien, tiene que decir: «¡bote bote!», por el que sea (por el jugador que haya encontrado). Si no lo ve, otro (jugador) le pega la patada (al bote).



Cadena



Nombre del alumn@

Alicia García Ruíz

Localidad donde se juega

Exfiliana

Nº de jugador@s para jugar

Más de seis

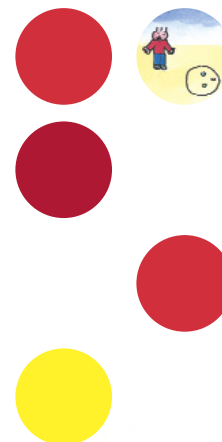
¿Quién te ha enseñado este juego?

Mi padre

¿Cómo se juega?

Uno se la queda y tiene que ir pillando a los demás. A los que pille, se agarran de la mano y van pillando con él. Y así, hasta que pille a todos. Luego, el que haya pillado primero, se la queda solo, y así otra vez.

Canicas



Nombre del alumn@

Mirella García Carrillo

Localidad donde se juega

Exfiliana

Nº de jugador@s para jugar

Cuatro jugadores

Material necesario

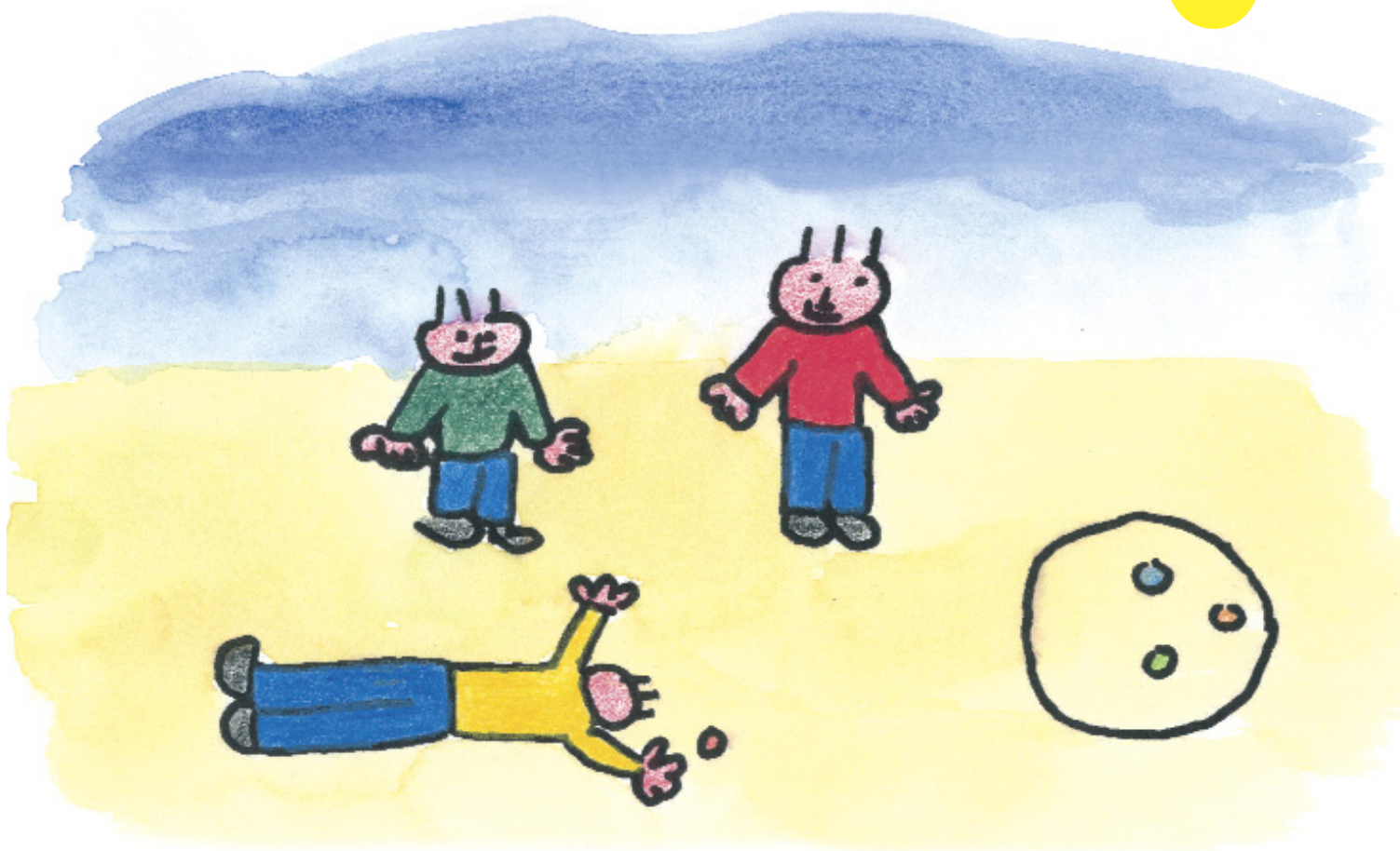
Mi madre

¿Cómo se juega?

Se hace un círculo en la tierra y en el centro se sitúan de tres a cinco canicas. Los jugadores tienen que tirar sus canicas para sacarlas del medio (para sacarlas del círculo). Si las sacan, se las quedan, pero si no las sacan y sus canicas se han quedado en el círculo, no las pueden coger.

Primero, tienen que empezar tirando desde el mismo sitio, y después, tienen que tirar desde el sitio donde se ha quedado la canica. Y así, hasta que se ganen todas las canicas para el que más canicas tenga. Las canicas ganadas se las quedan.

Dibujo de Pablo Muñoz Porcel.



Canuto



Nombre del alumn@

Alicia García Ruíz



Localidad donde se juega

Exfiliana



Nº de jugador@s para jugar

Mínimo 2



Material necesario

Un tubo y una bola

¿Quién te ha enseñado este juego?

Mi madre

¿Cómo se juega?

Se pone la bola encima del tubo y tienes que ir corriendo con ella sin que se te caiga. Quien antes llegue sin que se le caiga: ¡gana!



Clavo o navaja



Nombre del alumn@

Emilio Jiménez Hernández



Localidad donde se juega

Exfiliana



Nº de jugador@s para jugar

Como mínimo dos, no hay máximo

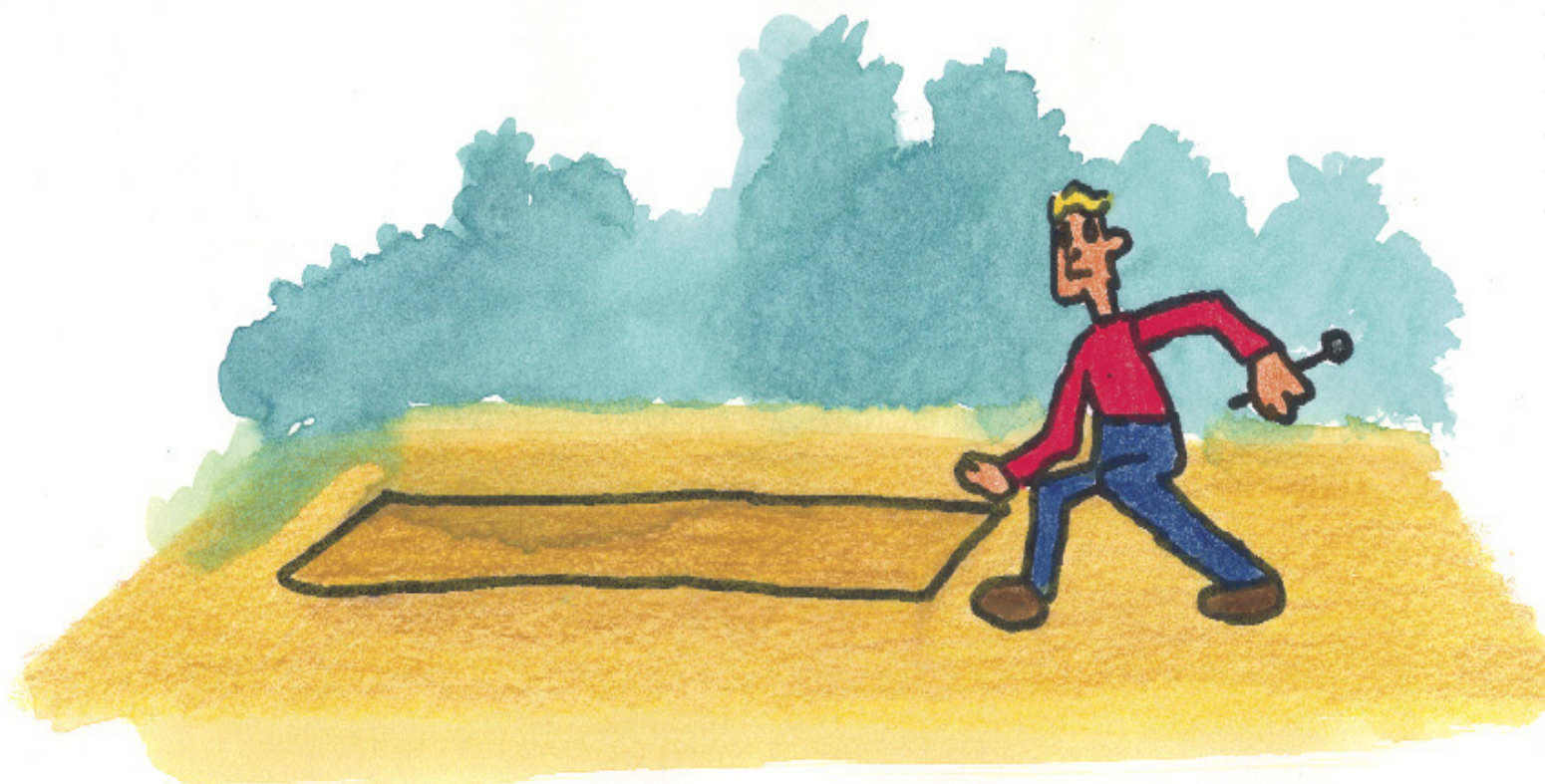


Material necesario

Un clavo o una navaja

¿Cómo se juega?

Se hace un cuadro en la arena y se empieza a lanzar el clavo, para que se clave en la arena. Si se clava, se hace una raya que no se salga del cuadro. El que complete el cuadro antes, ha ganado.



Color color



Nombre del alumn@

Mirella García Carrillo



Localidad donde se juega

Exfiliana



Nº de jugador@s para jugar

Mínimo tres y máximo los que
quieran



¿Quién te ha enseñado este juego?

Mi madre

¿Cómo se juega?

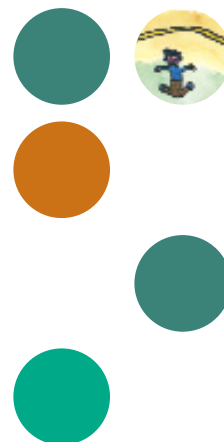
Uno de los jugadores se la queda y se tiene que agachar. Los demás jugadores le dicen: «¡color, color, a la una y a las dos!, ¿qué color es?»

El que se la queda dice un color y los demás tienen que ir a tocarlo.

Si el color, que el que se la quedaba había dicho, no lo han tocado, el que se la queda tiene que pillarlo (a uno de los jugadores que no ha tocado el color propuesto). Si lo pilla y no ha tocado el color que había dicho, se la queda.



Comba



Nombre del alumn@

Araceli Hernández Calet

Localidad donde se juega

Exfiliana

Nº de jugador@s para jugar

Más de tres

Material necesario

Una cuerda

¿Quién te ha enseñado este juego?

Mi madre

¿Cómo se juega?

Dos jugadores tienen que coger la comba y darle vueltas, para que los demás puedan saltar. Si alguno tropieza, tiene que coger la comba, y así sucesivamente.

Cuando se esté saltando a la comba, se cantan canciones como ésta:

El cochecito lere
Me dijo anoche lere
Que si quería lere
Montar en coche lere
Y yo le dije lere
Que no quería lere
Montar en coche lere



Dibujo de Alicia García Ruiz.

Corre que te pilla el gato



Nombre del alumn@

Toni García Cruz

Localidad donde se juega

Exfiliana

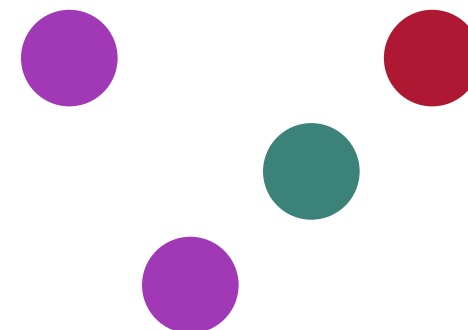
Nº de jugador@s para jugar

Todos los que deseen

¿Cómo se juega?

Se hace un corro y se la tienen que quedar dos. Uno tiene que ser el «Gato» y otro, el «Ratón». Tiene que salir el (otro) Ratón corriendo y el Gato pillarlo, mientras los otros cantan:

Corre que te pilla el Gato
Corre que te va a pillar
Porque como no corras
Te cogerá



Corro



Nombre del alumn@

María Hidalgo Checa

Localidad donde se juega

Exfiliana

Nº de jugador@s para jugar

Todos los que deseen

¿Quién te ha enseñado este juego?

Mi abuela

¿Cómo se juega?

Se ponen todos en un corro cogidos de la mano, dando vueltas, cantando:

Vamos a jugar al corro
Que se pasa el carnaval
Que viene Semana Santa
Y tenemos que rezar

O también:
Esta me la llevo yo
Esta me la he de llevar
Si no se viene conmigo
La saco por el corral

Cromos



Nombre del alumno@

Araceli Hernández Calet

Localidad donde se juega

Exfiliana

Nº de jugador@s para jugar

Menos de cuatro

Material necesario

Cromos pintados por una parte

¿Quién te ha enseñado este juego?

Mi madre

¿Cómo se juega?

Se colocan los cromos con la parte coloreada para abajo. El primer jugador da un golpe encima de los cromos y si alguno se pone con la parte coloreada, se los lleva; si no, espera su turno, y así sucesivamente. El que levante más cromos es el que gana.

Cuba-libre



Nombre del alumn@

Mirella García Carillo

Localidad donde se juega

Exfiliana

Nº de jugador@s para jugar

Mínimo tres y máximo los que
quieran

¿Quién te ha enseñado este juego?

Mi primo

¿Cómo se juega?

Uno de los jugadores se la queda
y tiene que pillar a los demás.

Al ir a pillarlos, si dicen: «¡cuba!»,
no se les puede pillar, pero tampoco
el que lo ha dicho se puede mover.
Para poder moverse tienen que darle
los compañeros y decir: «¡libre!»,
pero al decirlo se les puede pillar.
Si el que se la queda pill a alguno,
se la queda.



Chapas



Nombre del alumno@

Sandra Rodríguez Machado

Localidad donde se juega

Exfiliana

Nº de jugador@s para jugar

Dos o tres

Material necesario

Chapas de cervezas

¿Cómo se juega?

Se juega empujando con los dedos cada chapa y chocando con la otra, sacándola de su círculo. La que quede dentro será la ganadora o el ganador.



Chilindrina quien hay encima



Nombre del alumn@

Emilio Jiménez Hernández

Localidad donde se juega

Exfiliana

Nº de jugador@s para jugar

Como mínimo tres, no hay máximo

Material necesario

Una silla

¿Cómo se juega?

Una persona se sienta y otra pone la cabeza sobre las manos del que está sentado. Los demás saltan sobre el que tiene la cabeza puesta sobre el que está sentado. El que está sentado dice: «¡Chilindrina! ¿Quién hay encima? Y el que tiene la cabeza apoyada, que es el «Burro», le contesta: -«.....»; si no lo es, los demás siguen saltando sobre él, pero si lo es, se tendrá que quedar de «Burro».



Chinchi monete



Nombre del alumn@

Araceli Muñoz Ruz

Localidad donde se juega

Charches

Nº de jugador@s para jugar

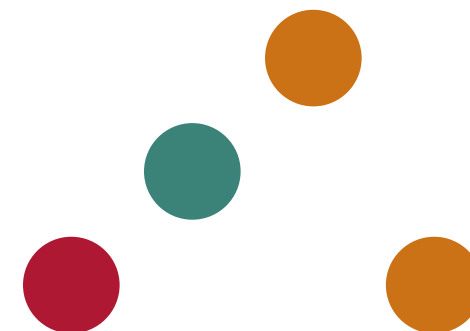
Todos los que quieran, pero no muchos porque si no, se caen los niños

¿Quién te ha enseñado este juego?

Mi madre

¿Cómo se juega?

Un niño se agacha y otros niños se tienen que subir encima. Si el niño aguanta un número de niños, y después, otro niño aguanta menos o más niños que los demás han aguantado, gana si ha aguantado más o pierde si ha aguantado menos niños.



Diávolo



Nombre del alumn@

Sandra Hernández Lake

Localidad donde se juega

Exfiliana



Nº de jugador@s para jugar

Uno



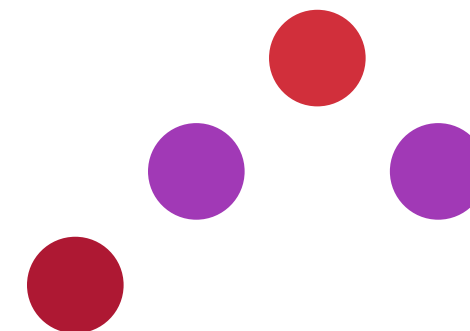
Material necesario

Diávolo y las cuerdas



¿Cómo se juega?

Metiendo la cuerda en la ranura
y bailándolo, soltándolo, y volverlo
a bailar.



Escondite



Nombre del alumn@
Araceli Hernández Calet

Localidad donde se juega
Exfiliana



Nº de jugador@s para jugar
Todos los que quieran



¿Quién te ha enseñado este juego?
Mi madre

¿Cómo se juega?

El que se la quede tiene que contar hasta 20, pero sin mirar a sus compañeros, mientras que los otros se esconden en algún lugar. El que se la quede tiene que ir a buscarlos. Al que encuentre, tiene que ir corriendo al lugar donde ha contado y decir su nombre; y así, con todos los otros. Si los otros se salvan, otra vez se la queda; si no, se la queda el último que ha dicho.



Escondrijo escondido



Nombre del alumn@
Araceli Muñoz Ruz

Localidad donde se juega
Exfiliana

Nº de jugador@s para jugar
Los que quieran

Material necesario
Algún objeto que se pueda esconder

¿Quién te ha enseñado este juego?
Mi padre

¿Cómo se juega?

Un niño esconde algo y los demás niños tienen que buscarlo. Si se acercan, dice: «¡caliente!», y si se alejan, dice: «¡frío!». Quien encuentre lo escondido tiene que decir algo, que quiera que hagan los que han perdido.



La gallinita ciega



Nombre del alumn@

Oscar Sánchez Pozo

Localidad donde se juega

En la calle

Nº de jugador@s para jugar

Todos

Material necesario

Un pañuelo

¿Cómo se juega?

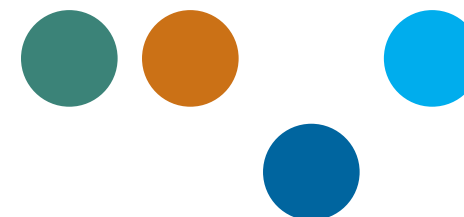
Uno se la queda de «Gallinita»: se le tapan los ojos con un pañuelo, se le da vueltas y se le va diciendo:

-«Gallinita Ciega, ¿Qué se te ha perdido?»

-«¡Una aguja y un dedal!»

-«Pues da tres vueltas y lo encontrarás»

Y tiene que coger uno (coger a un jugador), con los ojos tapados y adivinar su nombre. Si lo adivina, se la queda; si no, lo suelta y busca otro (busca a otro jugador).



Gata paria



Nombre del alumn@

Casilda Tenorio Varón

Localidad donde se juega

Exfiliana

Nº de jugador@s para jugar

Infinito

Material necesario

Ninguno

¿Quién te ha enseñado este juego?

Mi padre

¿Cómo se juega?

Se ponen dos niños/as en los extremos y los demás entre ellos dos, sentados todos. Los dos niños de los extremos aprietan hasta sacarlos a todos, y el último es el que gana.



Herradura



Nombre del alumn@

Toni García Cruz

Localidad donde se juega

Exfiliana

Nº de jugador@s para jugar

Los que quieran

Material necesario

Un lugar donde jugar y personas

¿Cómo se juega?

Tienes que hacer dos grupos: un grupo que tenga que pillar y otro que salga corriendo por todo el pueblo. El grupo que cuenta tiene que dejar, si quiere, uno que cuenta y dos de defensa. Si el que se acerca del otro equipo, lo pillan, tiene que decir: «chicha por», y si se salva, tiene que decir «chicha por mí».

Hoyo



Nombre del alumn@

Araceli Hernández Calet



Localidad donde se juega

Exfiliana



Nº de jugador@s para jugar

Según los hoyos que haya

Material necesario

Una pelota de tenis

¿Quién te ha enseñado este juego?

Mi madre

¿Cómo se juega?

El que esté en el primer hoyo, tira la pelota para un hoyo, y al que le caiga en su hoyo, tiene que coger la pelota y darle a alguien. Los otros tienen que meterse rápido en el hoyo antes de que les dé, y si no le da a nadie, pues tiene una piedra. Cuando tenga tres piedras, pues tienen que darle pelotazos.



La colleja



Nombre del alumn@

Mirella García Carillo



Localidad donde se juega

Exfiliana

Nº de jugador@s para jugar

Mínimo cinco y máximo quince

¿Quién te ha enseñado este juego?

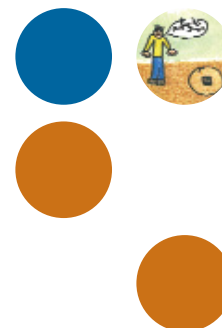
Mi primo

¿Cómo se juega?

Uno de los jugadores se la queda y tiene que pasar corriendo por el medio de las dos filas, que hacen sus compañeros; los demás, le dan collejas (no muy fuertes). El que ha pasado por el medio tiene que adivinar quién ha sido el último en darle la colleja. Si lo adivina, se la queda el que ha dicho; y si no lo adivina, tiene que volver a pasar, y así sucesivamente.



Lata



Nombre del alumn@

Pablo Muñoz Porcel

Localidad donde se juega

Cogollos

Nº de jugador@s para jugar

Todos los que quieran

Material necesario

Una lata

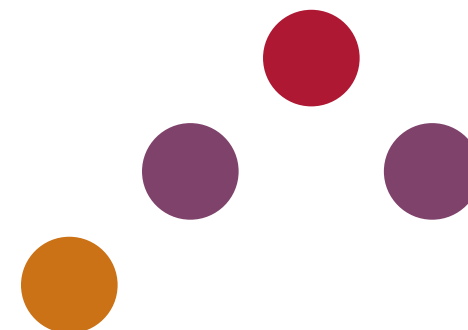
¿Quién te ha enseñado este juego?

Mi padre

¿Cómo se juega?

Pones una lata en medio, uno se la queda.

Un niño le da una patada, el que se la queda va a por ella y la lleva otra vez al medio. Los otros están escondidos. Si el que se la queda ve a un niño, dice su nombre, y el otro se la queda.



Los indios



Nombre del alumn@

Casilda Tenorio Varón



Localidad donde se juega

Exfiliana



Nº de jugador@s para jugar

Infinito

Material necesario

Palos y tela

¿Quién te ha enseñado este juego?

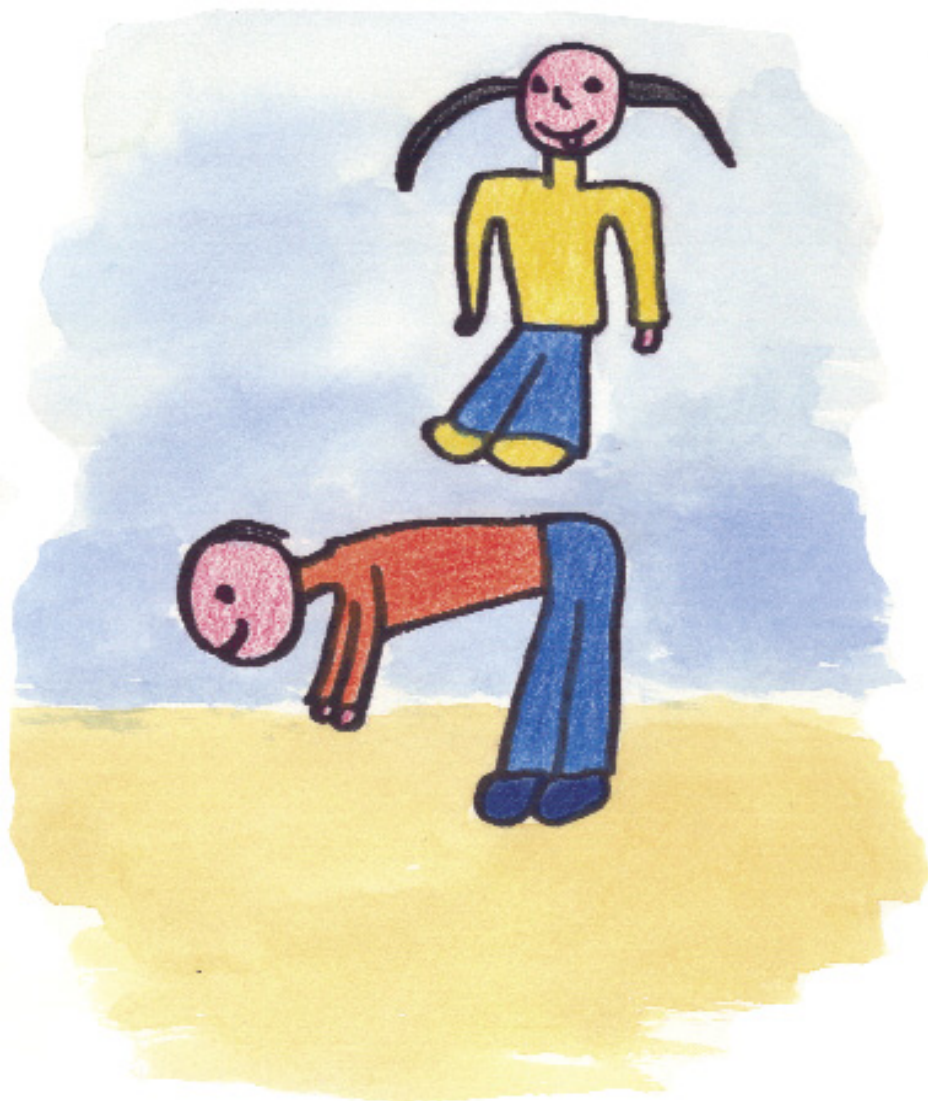
Mi tío

¿Cómo se juega?

Unos niños juegan de pistoleros y otros niños de indios. Hacen luchas, y el que gana de los dos equipos, se queda con todo.



Melatas



Nombre del alumn@

Yania Rodríguez López

Localidad donde se juega

Exfiliana

Nº de jugador@s para jugar

Todos los que quieran

¿Quién te ha enseñado este juego?

Mi madre

¿Cómo se juega?

Se agacha un niño y otro salta por encima de él, y así sucesivamente.



El pañuelico escondido



Nombre del alumn@

José Valenzuela Ruíz

Localidad donde se juega

En el colegio

Nº de jugador@s para jugar

Todos

Material necesario

Un pañuelo

¿Cómo se juega?

Un niño esconde un pañuelo donde nadie lo vea, mientras los otros niños cierran los ojos. Cuando el niño lo ha escondido, los demás niños tienen que buscarlo. El primero que lo encuentre, gana. El que lo ha encontrado tiene que esconderlo, y después, los otros tienen que buscarlo.

El pañuelo



Nombre del alumn@

M^a Angeles Olea García

Localidad donde se juega

Exfiliana



Nº de jugador@s para jugar

Todos los que quieran

Material necesario

Un pañuelo

¿Cómo se juega?

Un niño coge el pañuelo y dice un número. El niño que tenga ese número sale corriendo y lo coge (intenta coger el pañuelo). Y si otro niño tiene también ese número y lo pilla, (al otro niño con el mismo número), queda eliminado.



Pañuelo o piedra



Nombre del alumn@

Alberto Ruíz César

Localidad donde se juega

La Calahorra

Nº de jugador@s para jugar

Los que quieran

Material necesario

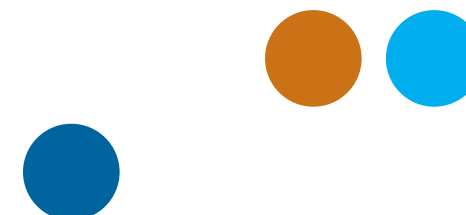
Pañuelo, piedra, etc

¿Quién te ha enseñado este juego?

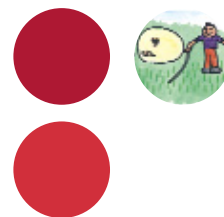
Mi madre

¿Cómo se juega?

Se hace un corro y hay que estar sentado. Uno se la queda, va dando la vuelta y le coloca el pañuelo al que él quiera. Entonces, dice: «¡ya!». El que lo tiene se levanta y sale corriendo. Si lo coge, lo elimina; y si se sienta en su sitio, continúa él, el juego.



Parte peonza



Nombre del alumn@

Pablo Muñoz Pórcel

Localidad donde se juega

Cogollos

Nº de jugador@s para jugar

Todos los que se quiera

Material necesario

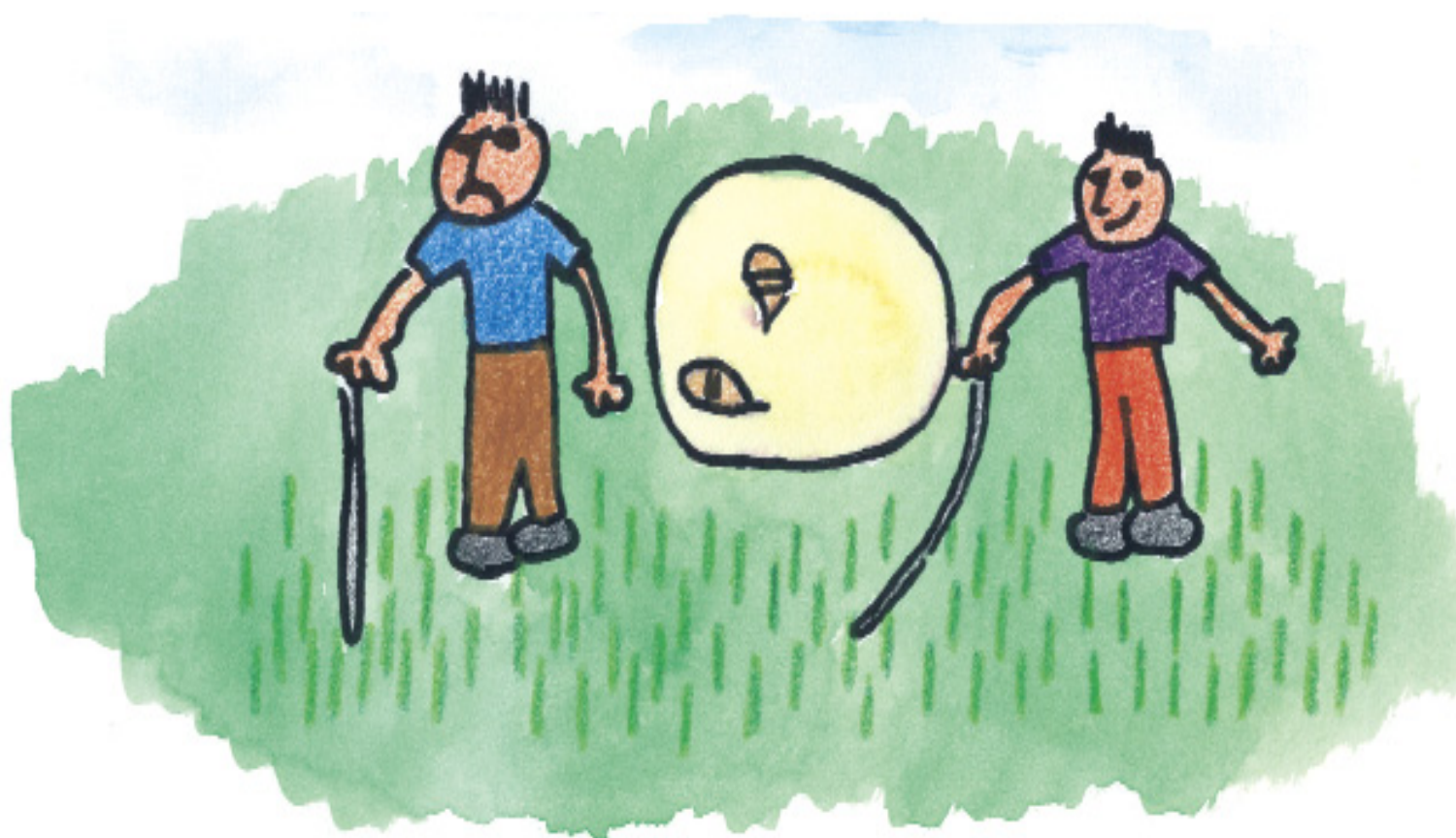
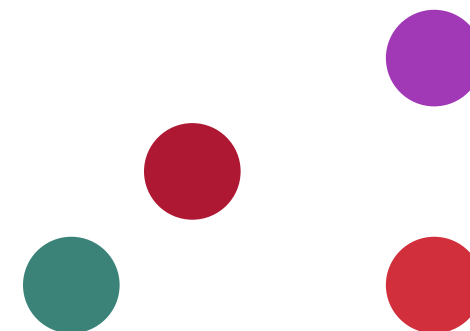
Peonzas y tiza

¿Quién te ha enseñado este juego?

Mi abuelo

¿Cómo se juega?

Primero coges una tiza, haces un redondel. Uno baila la peonza en un redondel. Cada niño bailaba, su peonza y si la sacaba fuera del círculo, ganaba y se llevaba las dos. Algunas veces la peonza se rompía al chocar contra la que había en el círculo, y por eso se conoce con el nombre de «parte peonzas».



Partido de piedras



Nombre del alumn@

María Hidalgo Checa

Localidad donde se juega

Exfiliana

Nº de jugador@s para jugar

Todos los que se quieran

Material necesario

Diez piedras

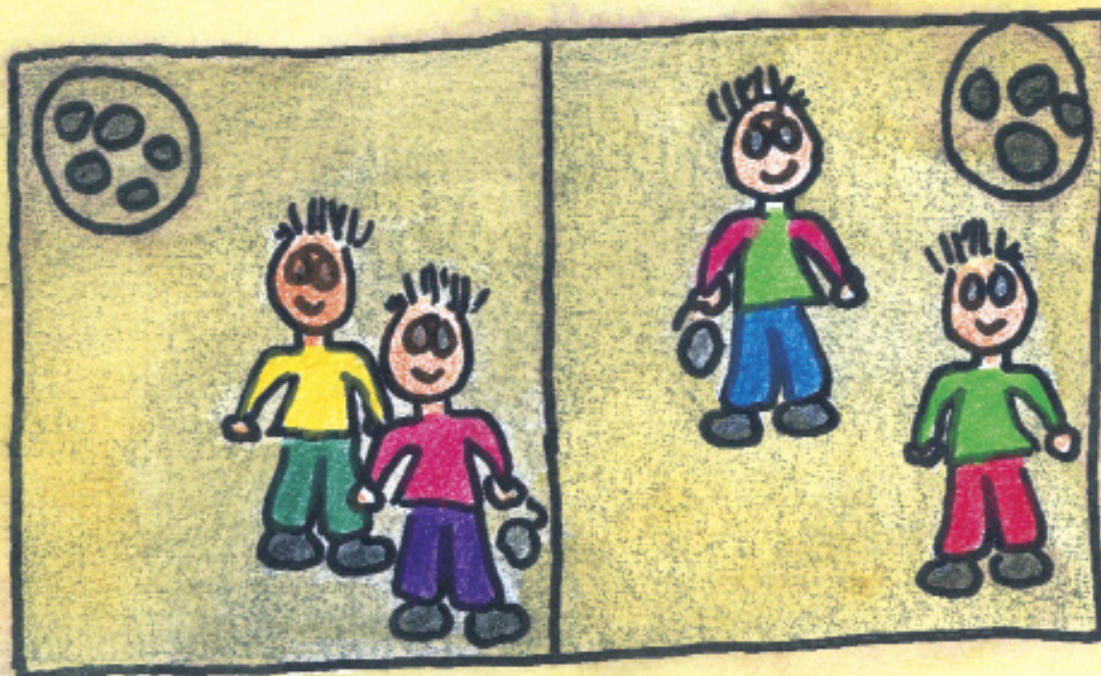
¿Quién te ha enseñado este juego?

Mi abuelo

¿Cómo se juega?

Se dibuja el campo. El equipo A intenta quitar las piedras al B o al revés.

Entonces, si un jugador del equipo A, por ejemplo, lo pilla otro del equipo B, se queda en el campo B hasta que otro compañero suyo del equipo A lo salva. Y así, hasta que uno de los equipos se lleve todas las piedras del otro.



Pasos



Nombre del alumn@
Ismael García Carrillo

Localidad donde se juega
Exfiliana

Nº de jugador@s para jugar
Tres mínimo, máximo todos
los que quieran jugar

¿Cómo se juega?

Uno se la queda de «Madre» y tiene que decirles a los otros qué paso tienen que dar. Por ejemplo, dicen: «un paso de elefante», y tiene que dar un paso simulando al elefante. Gana el que antes llegue dónde está la «Madre».

Perra gorda*



Nombre del alumn@

Toni García Cruz



Localidad donde se juega

Exfiliana y Alquife



Nº de jugador@s para jugar

Los que quieran

Material necesario

Una perra gorda y un círculo

¿Cómo se juega?

Se hace una circunferencia y se ponen los jugadores a un metro y medio de distancia. Se tiene que echar la moneda en el círculo, y quien antes gaste las tres monedas, gana.

*perra gorda: nombre coloquial que se le daba a la antigua moneda española de diez céntimos de peseta.



Pies quietos



Nombre del alumn@

Casilda Tenorio Varón

Localidad donde se juega

Exfiliana y Guadix

Nº de jugador@s para jugar

Infinito

Material necesario

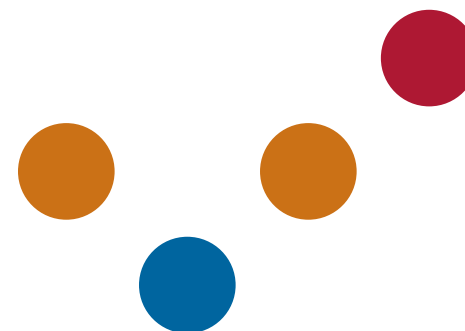
Una pelota

¿Quién te ha enseñado este juego?

Mi padre

¿Cómo se juega?

Uno se la queda y echa la pelota para arriba. Mientras tira la pelota, dice un nombre. El que dijo, la tiene que coger, dar tres pasos y tirarla. Al que le dé, está eliminado.



Pilla pilla



Nombre del alumn@

Araceli Hernández Calet

Localidad donde se juega

Exfiliana

Nº de jugador@s para jugar

Todos los que quieran

Material necesario

Nada

¿Quién te ha enseñado este juego?

Mi madre

¿Cómo se juega?

El que se la quede para pillar, tiene que contar hasta diez. Los otros tienen que salir corriendo. Al que pille, pues ese es el que se la queda, y así sucesivamente.



Pimienta



Nombre del alumn@
Pablo Muñoz Pórcel

Localidad donde se juega
Cogollos

Nº de jugador@s para jugar
Todos los que quieran

Material necesario
Mi abuelo

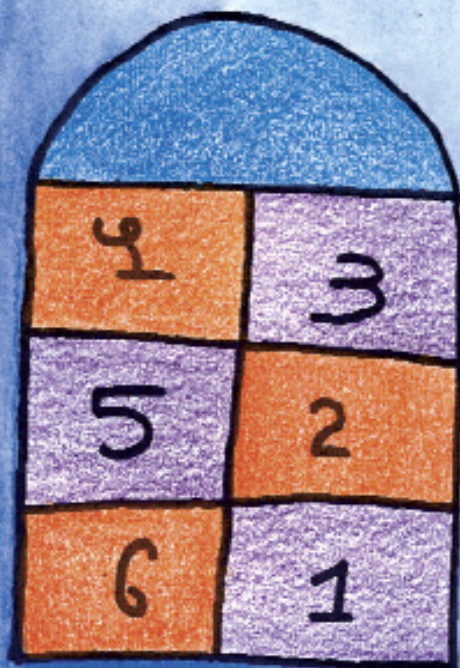
¿Cómo se juega?

Se juega en arena, pones (se dibuja) una raya con un palo.

Uno se agacha y varios saltan encima de él, el que más se aproxima a la raya, gana.



Plete



Nombre del alumn@

María Hidalgo Checa

Localidad donde se juega

Exfiliana

Nº de jugador@s para jugar

Mínimo dos

Material necesario

Tejo* (piedra) y una tiza

¿Quién te ha enseñado este juego?

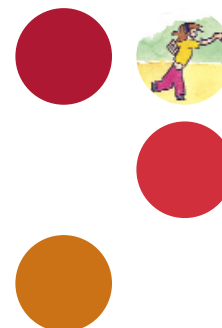
Mi abuela

¿Cómo se juega?

Se juega, primero, dibujando el plete. Luego, se coge la piedra y se echa al número 1. A patita coja, vas avanzando, dándole al tejo. Cuando llegas a «Corona», se pueden poner los dos pies. Si el tejo pisa una raya o sale fuera, se vuelve a empezar, y así, hasta hacer los números enteros.

*tejo: pedazo pequeño de teja o cosa semejante que se utiliza en diversos juegos.

Policias y ladrones



Nombre del alumn@

Araceli Muñoz Ruz

Localidad donde se juega

Charches

Nº de jugador@s para jugar

Los que quieran para que se puedan hacer dos equipos

¿Quién te ha enseñado este juego?

Mi madre

¿Cómo se juega?

Se hacen dos equipos: un equipo son policías y otro equipo son ladrones.

El equipo que hace de policía tiene que pillar a los niños que hacen de ladrones. Si algún policía pilla a un ladrón, lo tiene que llevar a alguna habitación, que haga de cárcel.

Si los policías quieren ganar, tienen que meter a todos los ladrones en la cárcel, sin que se escapen; pero, si los ladrones quieren, tienen que intentar escaparse de la cárcel.



Quema



Nombre del alumn@
Cristian Moya Soto

Localidad donde se juega
Guadix

Nº de jugador@s para jugar
Todos los que quieran

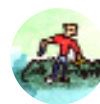
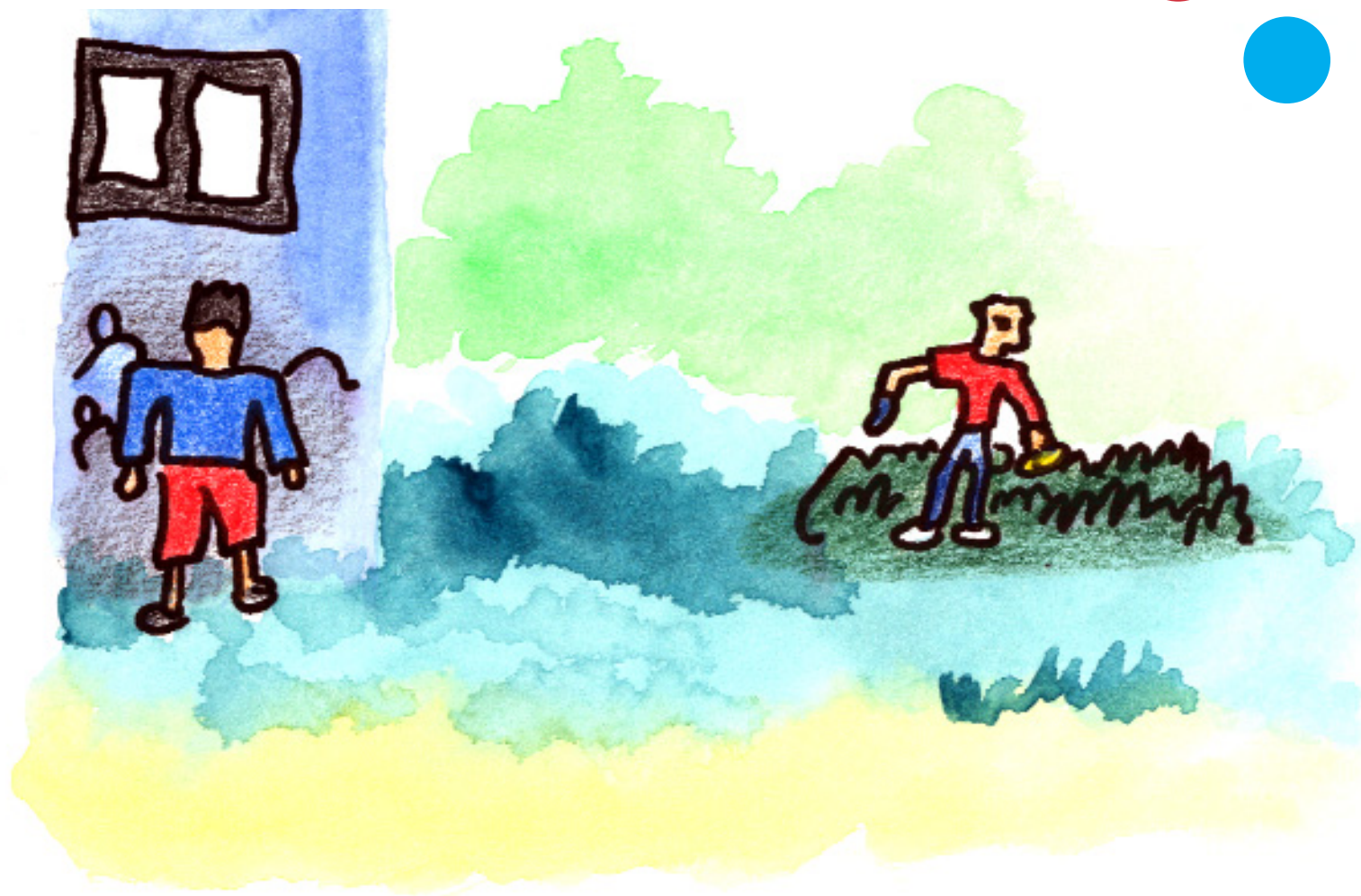
Material necesario
Pelota

¿Quién te ha enseñado este juego?
Mi primo

¿Cómo se juega?

Se juega con una pelota de plástico y tienen que hacer dos equipos. Cuando a uno le toca tirar, le tiene que tirar al otro equipo. Si le das a uno, se tiene que ir al campo de los quemados. Gana el que ha quemado al equipo contrario.

Ramalico escondido



Nombre del alumn@
Yefté Marqués Varón

Localidad donde se juega
Exfiliana



Nº de jugador@s para jugar
Los que sean, mínimo cuatro



Material necesario
Alguna pieza u otra cosa

¿Cómo se juega?

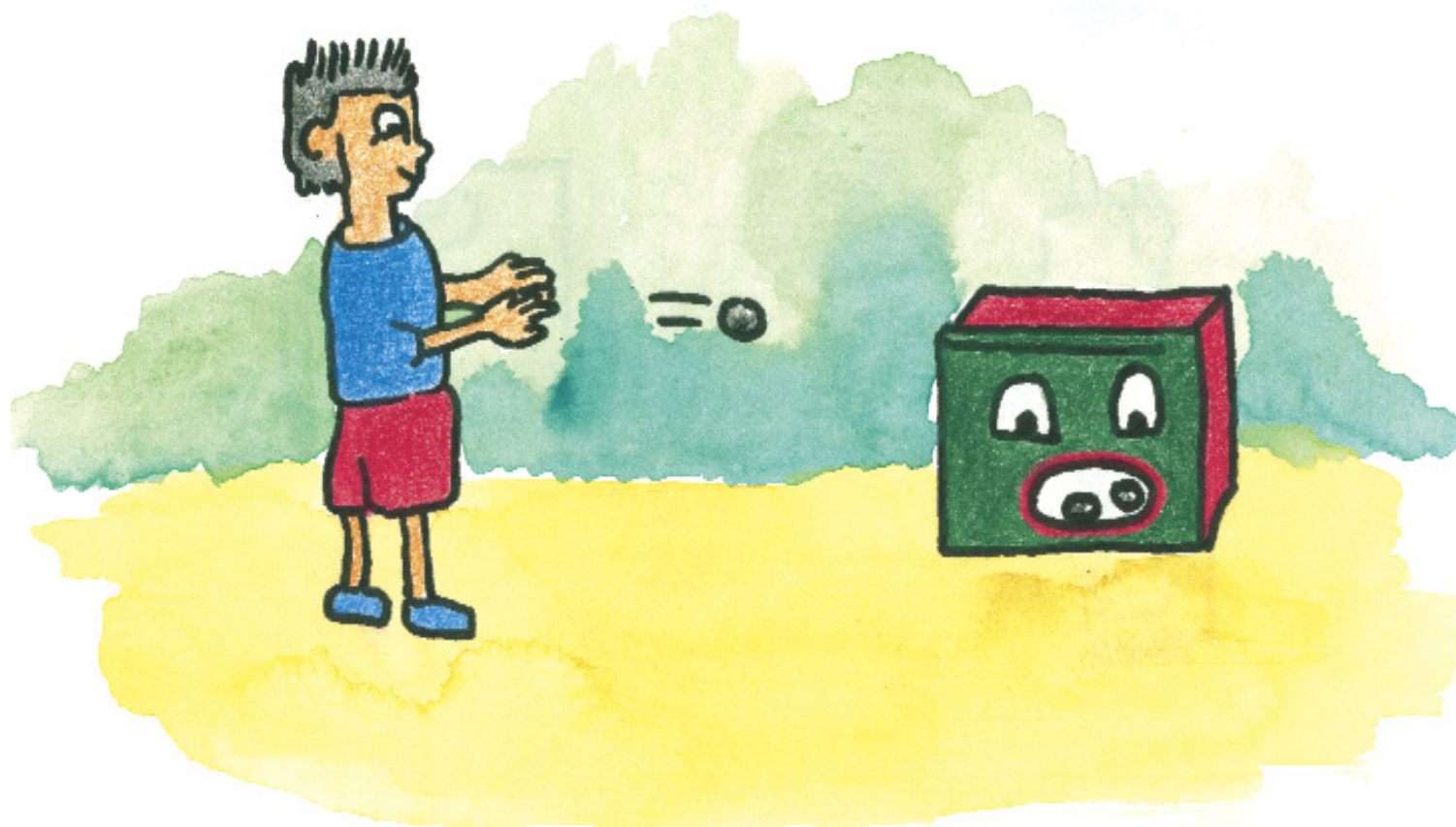
Un niño tiene que coger una pieza y esconderla, mientras los demás niños tienen los ojos cerrados.

Cuando el que haya escondido la pieza diga: «¡ya!», los demás niños salen a buscarla y según por dónde vayan, el que se la queda dirá: «¡frío!» (lejos) o «¡caliente!» (cerca).

El niño que encuentre la pieza ganará.



Rana



Nombre del alumn@
Clara Tenorio Varón

Localidad donde se juega
Exfiliana

Nº de jugador@s para jugar
Los que quieras

Material necesario
Una caja y bolas de papel «Albal»

¿Quién te ha enseñado este juego?
Mi padre

¿Cómo se juega?

Tienes que coger la bola y meterla por la boca de la rana.

Rayuela



Nombre del alumn@

Alicia García Ruíz

Localidad donde se juega

Exfiliana

Nº de jugador@s para jugar

Mínimo 2

Material necesario

Tiza y un tejo, es decir una piedra plana

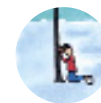
¿Quién te ha enseñado este juego?

Mi madre

¿Cómo se juega?

Se va pasando el tejo de cuadro en cuadro, a pata coja, sin pisar las rayas. El que recorra toda la rayuela sin pisar la raya, ni salirse fuera, será el ganador. (El tejo debe ser lo más plano posible).

Remisto



Nombre del alumno@

Emilio Jiménez Hernández

Localidad donde se juega

Exfiliana

Nº de jugador@s para jugar

Como mínimo dos, no hay máximo

Material necesario

No se necesita material

¿Cómo se juega?

Debajo de una farola o un palo clavado en el suelo, que se llama «chicha»... uno de los jugadores se queda en la «chicha» con los ojos tapados, mientras los demás se esconden y cuentan hasta 31. Cuando termina de contar dice: «¡31 y aceituno, y el que no se haya escondido, lugar ha tenido!». Entonces, comienza a buscar a los que se han escondido. Si veía a alguno, decía: «¡Remisto: que te he visto!», y ése se la quedaría.

Si alguno quería salvarse, debía ir hacia la chicha y salvarse, sin que el que se la quedase lo viese.

Remolino



Nombre del alumn@
Pablo Tenorio Olea

Localidad donde se juega
Exfiliana

Nº de jugador@s para jugar
Diez



¿Cómo se juega?

Se juntan en un corro, se dan la mano y cantan:

Por la calle abajo va una gallina
Meneando la cola, la muy cochina
Mas vale la brocha de un barbero
Que doscientos jornales de
un jornalero



Rulo



Nombre del alumn@

Alicia García Ruíz

Localidad donde se juega

Exfiliana

Nº de jugador@s para jugar

Individual o por grupos

Material necesario

Una rueda o un aro, que es la guía
y un hierro

¿Quién te ha enseñado este juego?

Mi padre

¿Cómo se juega?

Se coge el hierro y lo metes en la
rueda, vas girándolo como si
estuviera andando solo. El que
más aguante con él recto,
será el ganador



Santos



Nombre del alumn@
María Hidalgo Checa

Localidad donde se juega
Exfiliana

Nº de jugador@s para jugar
Mínimo dos

Material necesario
Cajas de cerillas

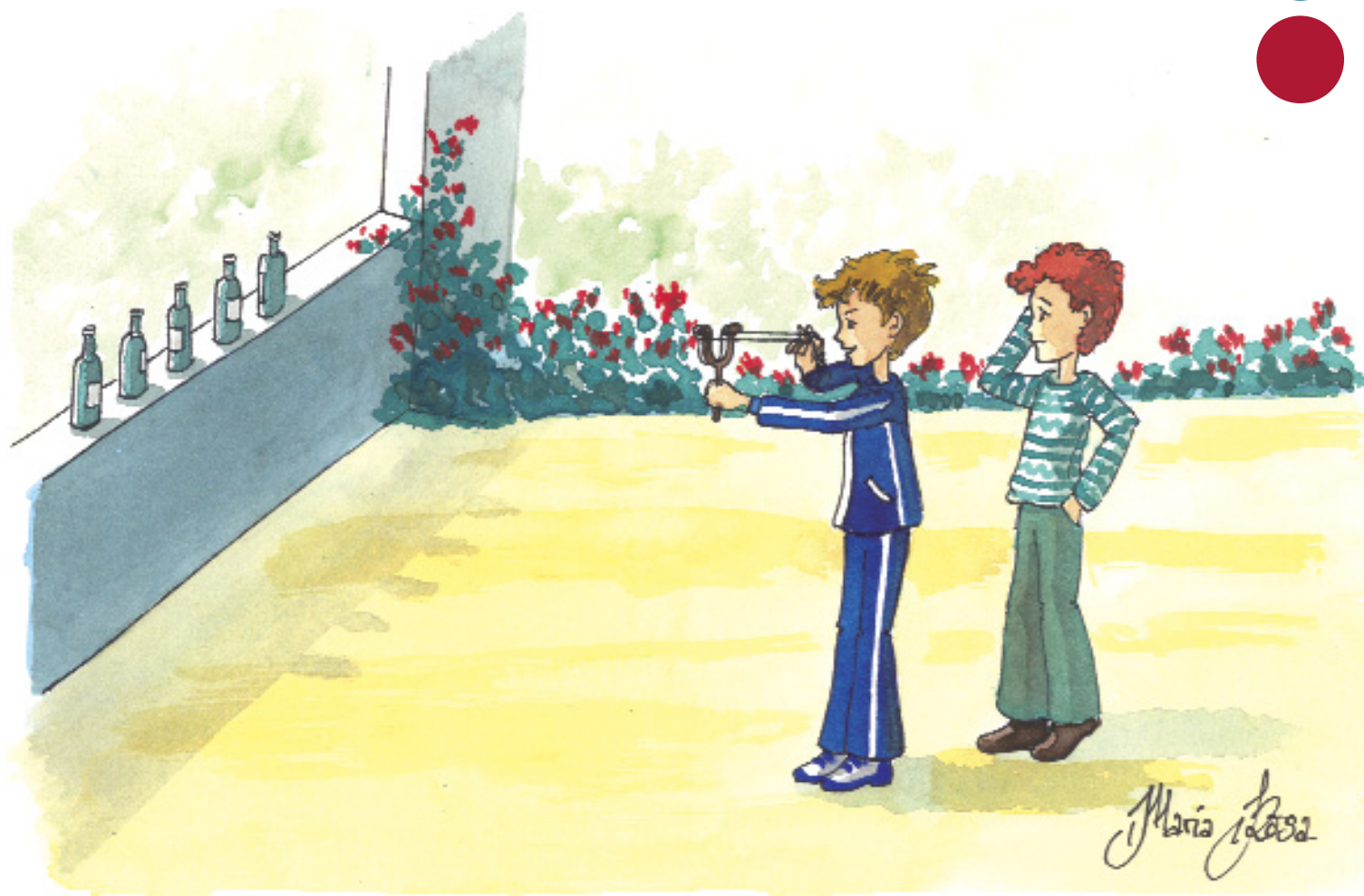
¿Quién te ha enseñado este juego?
Mi padre

¿Cómo se juega?

Se cogen los cartones de las cerillas, y se tiran contra la pared. Si cae uno encima de otro cartón, ha ganado. Pierde el que se queda sin cartones. Cada vez que cae el cartón encima del otro, se llama «Santo», y al que se queda sin cartones, se dice: «Me he quedado Ruche».



Tirachinas



Nombre del alumn@

Alberto Ruiz César

Localidad donde se juega

Exfiliana

Nº de jugador@s para jugar

Los que quieras

Material necesario

Tirachina y una china

¿Quién te ha enseñado este juego?

Mi padre

¿Cómo se juega?

Se ponen unas botellas. La persona que va a tirar se pone a una distancia, coge el tirachinas, le mete una china y tira.

El jugador que más botellas tire es el ganador.

Torico en alto



Nombre del alumn@

Casilda Tenorio Varón



Localidad donde se juega

Exfiliana



Nº de jugador@s para jugar

Mucho, infinito

¿Quién te ha enseñado este juego?

Mi tío

¿Cómo se juega?

Uno se la queda y los otros se tienen que subir en algo alto. Si no, el que se la queda tiene que pillar a los demás. (El que se la queda ha de «pillar» a los jugadores que no consiguen subirse en algo alto).



El uno



Nombre del alumno@
Pablo Tenorio Olea

Localidad donde se juega
Exfiliana

Nº de jugador@s para jugar
Desde dos hasta todos los que
quieran

¿Cómo se juega?

Se ponen en fila y se agachan, y el último va saltando. Cuando salta se pone (en primer lugar) y así, hasta todas las veces que quieras.

Dibujo de María Hidalgo Checa.